寸法オブジェクトの「異尺度対応」と「全体の寸法尺度」

例1)

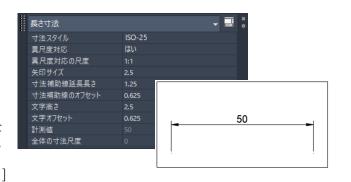


異尺度対応を「はい」に変更



異尺度対応の尺度が、[1:1]になり、全体の寸法尺度が[0]に変化する。

※ モデル空間の注釈尺度は [1:1]





全体の寸法尺度を[1]に変更

寸法オブジェクトの各部品の 大きさ、プロパティ値はもと に戻る。



異尺度対応の尺度を [1:2] に変更 (モデル空間の注釈尺度 [1:2])

寸法オブジェクトの各部品は、2倍の大きさになるが、矢印サイズをはじめとする各プロパティ値は変化しない。



異尺度対応を「いいえ」に変更



寸法オブジェクトの各部品の大きさ は変化しない。

矢印サイズをはじめとする各プロパ ティ値も変化しない。

全体の寸法尺度が[2]に変化する。



このサイクルでは、矢印の大きさをはじめとする各パラメータは変化することなく、異尺度対応の尺度、または、全体の寸法尺度のみにて、寸法オブジェクトの各部分の大きさがコントロールされる。

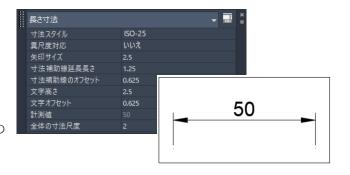
例2)



全体の寸法尺度を[2]に変更



寸法オブジェクトの各部品は、2倍の大きさになるが、矢印サイズをはじめとする各プロパティ値は変化しない。



元図形に戻すには、寸法オブジェクトの各部品の大きさを示すプロパティ値をすべて元の値に書き換えなければならない。



異尺度対応を「はい」に変更 (モデル空間の注釈尺度 [1:1])

全体の寸法尺度が[0]になると同時に、寸法オブジェクトの各部品の大きさを示すプロパティ値が、それぞれ2倍の値に変化する。



異尺度対応を「いいえ」に変更



寸法オブジェクトの各部品の大きさ は変化しない。

矢印サイズをはじめとする各プロパ ティ値も変化しない。

全体の寸法尺度が[1]に変化する。



全体の寸法尺度に、[1]以外の数値が設定されている寸法オブジェクトを異尺度対応にするとそのタイミングにて、寸法オブジェクトの各部品の大きさを示すプロパティ値がすべて再計算されて書き換わってしまう。このため、元の状態に戻すことは非常に困難になる。