

## ■ ブロック参照の色について

ブロック参照挿入時のブロック内オブジェクトの色は、以下の組み合わせによって決定します。

- ・ブロック作成／編集時に各オブジェクトに設定された「色」プロパティ
- ・ブロック作成・編集時に各オブジェクトに設定された「画層」プロパティ
- ・ブロック参照の「色」プロパティ
- ・ブロック参照の「画層」プロパティ

この組み合わせを、表に示します。

ブロック参照内オブジェクトの表示色

番号	ブロック			ブロック参照			
	色	画層		色	画層		表示色
		名称	色		名称	色	
1	ByLayer	0	XXX	XXX	画層A	赤	赤
2		画層B	緑	XXX	XXX	XXX	緑
3	ByBlock	XXX	XXX	青	XXX	XXX	青
4				ByLayer	画層C	黄	黄
5				ByBlock	XXX	XXX	黒/(白)
6	紫	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	紫

- ブロック内オブジェクトの設定が 色：ByLayer 画層：0 の時  
表中の番号「1」に該当します。ブロック参照内のオブジェクトの表示色は、ブロック参照が描画される「画層の色」に準じます。  
ブロック参照に「色」を指定しても、そのブロック参照内オブジェクトの表示色は変化しません。
- ブロック内オブジェクトの設定が 色：ByLayer 画層：0 以外の時  
表中の番号「2」に該当します。ブロック参照におけるオブジェクトの表示色は、ブロック内にてオブジェクトが描画された「画層の色」に準じます。  
ブロック参照に「色」を指定しても、「画層」を変えても、そのブロック参照内オブジェクトの表示色は変化しません。
- ブロック内オブジェクトの設定が 色：ByBlock の時  
表中の番号「3」、「4」および「5」に該当します。ブロック参照内のオブジェクトの表示色は、ブロック参照に設定した「色」に準じます。  
※1「色」の指定が「ByLayer」の時は、ブロック参照が描画されている「画層の色」に準じます。  
※2「色」の指定が「ByBlock」の時は、黒/(白)表示 (While) になります。
- ブロック内オブジェクトの設定が 色：具体色 の時  
表中の番号「6」に該当します。ブロック参照におけるオブジェクトの表示色は、ブロック内にてオブジェクトに指定された「色」に準じます。